|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Projektantrag | |  |  |
| Teilnehmer/in:  Robin Rechkemmer | | Gruppe:  IT-SB-23-01-1 | Ausbildungsberuf:  FIA |
| **Projektbezeichnung:**  **Namensgenerator in Webseite programmieren** | | | |
| **Projektbeschreibung (Ist-/Sollzustand, Inhalte, erwartete Ergebnisse in Kurzform):**  Beschreibung: Der Kunde, ein Museum, möchte einen Namensgenerator, welcher rein nachgewiesene römische Namen ausgeben soll. Dieser soll bis zu 3 unterschiedliche Namen (Vor- Nach- und Rufname) generieren können. Jeden einzeln für sich. Der Namensgenerator soll direkt in die mit HTML programmierte Webseite einprogrammiert werden. Das Aussehen soll sich am Rest der Webseite orientieren.  IST: Kunde muss bisher immer einzeln die Namen aus seinen Dateien aussuchen, bzw. aussuchen lassen. Ein Zufallsprinzip war nur bedingt möglich. Ebenso ist es nicht einfach zugänglich und würde viel zu viel Platz auf der Webseite nehmen, wenn er alle Namen aufführen würde. Vorhandene Namensgeneratoren hatten fragwürdige Namenseinträge und sind somit unbrauchbar, da nur nachgewiesene Namen in einem Museum vorkommen sollten.  SOLL: Namensgenerator in vorhandene HTML Webseite programmieren. Zugänglicher, minimalisierter und einfacher um an nachgewiesene römische Namen zu kommen.  IHALTE: Vollständige HTML Webseite vom Kunden. Tabelle im .docx Format mit den römischen Namen  ZIELE: Programmierung eines römischen Namen Zufallsgenerators für die Vereinfachung der römischen Namensgebung im Museum als auch bei diversen historischen Gruppen, in der Brauchtumspflege oder für fiktive Figuren in allen möglichen Bereichen bei denen solche benötigt werden. | | | |
| **Projektablauf / Gliederung des Projektablaufs incl. Zeitplanung:**  **Phase 1 - Vorbereitung: Ist/Soll-analyse (2h)**  **Überlegung (evtl. erlenen) und Festlegung der Programmiermethode (10h)**  **Phase 2 - Implementierung:**  **Namen aus der .docx Datei passend sortieren (2h)**  **Umsetzung der Programmierung (10h) Einbindung in die Webseite (4h)**  **Phase 3 - Qualitätssicherung:**  **Funktionstest und gegebenenfalls Fehlerbehebung (4h)**  **Phase 4 - Übergabe: Abnahme und Erläuterung für den Kunden (1h)**  **Erstellung der Zielgruppengerechten Projektdokumentation (8h)** | | | |
| **Gesamter Zeitaufwand in Stunden:** **40** | | | |
| **Benötigtes Material:**  **Hardware: PC / Laptop**  **Software:**  **Programmierumgebung für HTML, CSS und Javascript**  **Server-Emulationssoftware** | | | |
| Ort, Datum, Unterschrift:  ............................................................................................................................................................................................... | | | |